

Roll No. 

--	--	--	--	--	--

Answer Sheet No. \_\_\_\_\_

Sig. of Candidate. \_\_\_\_\_

Sig. of Invigilator. \_\_\_\_\_ 27

## COMPUTER SCIENCE SSC-II

### SECTION – A (Marks 12)

Time allowed: 20 Minutes

**NOTE:** Section-A is compulsory. All parts of this section are to be answered on the question paper itself. It should be completed in the first 20 minutes and handed over to the Centre Superintendent. Deleting/overwriting is not allowed. Do not use lead pencil.

**Q. 1** Circle the correct option i.e. A / B / C / D. Each part carries one mark.

- (i) BASIC is well suited for computers having \_\_\_\_\_ memory.  
A. RAM      B. Limited      C. Unlimited      D. None of these
- (ii) \_\_\_\_\_ shows the direction of flow of control in the flowchart.  
A. Arrow symbol      B. Rectangle symbol  
C. Circle symbol      D. Terminal symbol
- (iii) The process of finding and removing errors from a computer program is called:  
A. Implementation      B. Documentation      C. Debugging      D. Coding
- (iv) The order in which program statements execute can be changed using a \_\_\_\_\_ statement.  
A. Input      B. Output      C. IF      D. Control
- (v) A GOSUB statement must end with a \_\_\_\_\_ statement.  
A. THEN      B. RETURN      C. IF      D. WHILE
- (vi) U50 means \_\_\_\_\_ in DRAW statement.  
A. Move upward with 50 pixels      B. Move downward with 50 pixels  
C. Move rightward with 50 pixels      D. Move leftward with 50 pixels
- (vii) A / an \_\_\_\_\_ statement is used when we want to read or write a File.  
A. WRITE      B. READ      C. EDIT      D. OPEN
- (viii) Subroutines are used in BASIC to breakup program into:  
A. Module      B. Arrays      C. Loops      D. Statements
- (ix) A program to assign values to subscripted variables is called as \_\_\_\_\_ of array.  
A. Printing      B. Reading      C. Filling      D. None
- (x) The last line of the output using GOTO loop with READ.... DATA statement is:  
A. Out of array      B. END      C. Out of data in      D. None of these
- (xi) In LINE statement, line starts from \_\_\_\_\_ when initial coordinate are missing.  
A. Next coordinate      B. Horizontal coordinate  
C. Vertical coordinate      D. Previous coordinate
- (xii) IF....THEN statement with GOTO forms a \_\_\_\_\_ loop.  
A. Controlled      B. Next  
C. FOR....NEXT      D. None of these

For Examiner's use only:

Total Marks:

12

Marks Obtained:



## کمپیوٹر سائنس ایس ایس سی-II

### حصہ اول (گل نمبر 12)

وقت: 20 منٹ

**نحو:** حصہ اول لازمی ہے اس کے جوابات ہے یہ برق دیے جائیں گے۔ اس کو پہلے میں میں میں میں کھل کر کردار کے حوالے کر دیا ہے۔ کات کر دہارہ لکھنے کی احوالات میں۔ لیڈ پل کا استعمال ہونا ہے۔

**سوال نمبر:** دیے گئے الفاظ یعنی الف رب من در میں سے درست جواب کے گرد دائرہ لگائیں۔ ہر جزو کا ایک نمبر ہے۔

- (i) ان کمپیوٹروں کے لیے موزوں ہے جن کی \_\_\_\_\_ میوری ہو۔
- (ii) فوجارٹ میں کنٹرول کے بہاؤ کی سمت کو ظاہر کرتی ہے۔
- (iii) کمپیوٹر پروگرام سے نقش کوڈ ہونے اور در کرنے کے عمل کو \_\_\_\_\_ کہتے ہیں۔
- (iv) ایک \_\_\_\_\_ شیئٹ استعمال کر کے پروگرام میکسون کی قابلیت کو تبدیل کیا جاسکتا ہے۔
- (v) الف۔ ان پڑھنے کا انتہام \_\_\_\_\_ شیئٹ پر ہونا چاہیے۔
- (vi) WHILE \_\_\_\_\_ شیئٹ میں U50 کا مطلب ہے۔
- (vii) الف۔ 50 پکسل اپر کی جانب حرکت ب۔ 50 پکسل دامیں جانب حرکت د۔ 50 پکسل باہمیں جانب حرکت ج۔ ایک شیئٹ کو اس وقت استعمال کیا جاتا ہے جب ایک فائل پر صدای لکھنا چاہتے ہیں۔
- (viii) ذیلی روشن BASIC میں پروگرام کو \_\_\_\_\_ میں تقسیم کرتی ہے۔
- (ix) سب سکرپٹ وری اسیبل کو قیمت الاث کرنے والے پروگرام کے ایرین کا \_\_\_\_\_ کہا جاتا ہے۔
- (x) الف۔ پڑھ کرنا ب۔ پڑھنا د۔ درج شدہ میں سے کوئی نہیں درج شدہ میں سے کوئی نہیں READ ... DATA شیئٹ کے ساتھ GOTO لوپ استعمال کر کے آٹھ پٹ کی آخری لائن \_\_\_\_\_ ہے۔
- (xi) شیئٹ میں اگر ابتدائی کوارڈی نیٹ نہ ہوں تو لائن \_\_\_\_\_ سے شروع ہوتی ہے۔
- (xii) الف۔ اسکل کو آڑنیٹ ب۔ افٹی کو آڑنیٹ د۔ سابقہ کو آڑنیٹ شیئٹ ایک IF...THEN GOTO کے ساتھ \_\_\_\_\_ لوپ بناتی ہے۔
- |                          |             |      |
|--------------------------|-------------|------|
| Next                     | Controlled  | الف۔ |
| درج شدہ میں سے کوئی نہیں | FOR... NEXT | ج۔   |

حاصل کردہ نمبر:

 12

گل نمبر :



# COMPUTER SCIENCE SSC-II

28

Time allowed: 2:40 Hours

Total Marks Sections B and C: 43

**NOTE:** Answer any nine parts from Section 'B' and any two questions from Section 'C' on the separately provided answer book. Use supplementary answer sheet i.e. Sheet-B if required. Write your answers neatly and legibly.

## SECTION – B (Marks 27)

**Q. 2** Answer any NINE parts. The answer to each part should not exceed 3 to 4 lines. (9 x 3 = 27)

- (i) Convert the following number in octal system into the decimal equivalent: 372.
- (ii) Change hexadecimal number  $(5C7)_{16}$  into its decimal equivalent.
- (iii) Tell whether the following are valid BASIC statement /program. If not, give a possible correction and its output if any:
  - a. 10 INPUT "ENTER A NUMBER";N
  - b. 10 INPUT, A\$+2
- (iv) Translate into  $\sqrt{16 + x^2}$  DEF FN statement.
- (v) Define INKEY\$ function.
- (vi) Define LOG function.
- (vii) What are the basic rules for subscripted variable?
- (viii) Write a BASIC program to calculate the sum, product and average of 4 numbers using INPUT statement.
- (ix) What would be displayed by each of the following PRINT statements?
  - a. PRINT SQR (25)
  - b. PRINT LOG (1)
  - c. PRINT SIN ( $\pi$ )
- (x) Define duality principle.
- (xi) How can we prepare a program?
- (xii) How many modes are there to display graphics on screen? Give an example.
- (xiii) Convert the following program using IF – THEN statement:  
10 For M=1 to 10  
20 Print M  
30 Next M  
40 End

## SECTION – C (Marks 16)

**Note:** Attempt any TWO questions. All questions carry equal marks. (2 x 8 = 16)

**Q. 3** a. Write a note on assignment statements with examples. (04)  
b. What is the use of DIM statement in 1 – Dimensional and 2 – Dimensional arrays? (04)

**Q. 4** a. Develop a flowchart for finding and printing the sum of squares of all the natural numbers between 2 and 10. (04)  
b. What is CIRCLE statement? (04)

**Q. 5** a. How can a file be opened and closed? (04)  
b. Construct Truth Table for: (04)

$$X\bar{Y} + XZ + Y\bar{Z}$$



## کمپیوٹر سائنس ایس ایس سی - II

وقت: 2:40 مکمل

**کل نمبر حصہ دوم اور سوم 43**

**نوت:-** حصہ دوم اور سوم کے سوالات کے جوابات یونہدہ سے ہیا کی گئی جعلی کالی پوریں۔ حصہ دوم کے (09) اجزاء اور حصہ سوم میں سے کوئی سے دو (2) سوال حل کیجیے۔ یک شیٹ (Sheet-B) قلب کرنے پر ہیا کی جائے گی۔ اپنے کے جوابات صاف اور واضح ہونے چاہیں۔ سے 3 میں سے دو (2)

### حصہ دوم (کل نمبر 27)

**سوال نمبر 2:** مدد ہجہ ذیلی اجزاء میں سے دو (09) کے قابل سے چار سطروں تک مدد و جوابات لکھیں:

- (i) ذیل کے آگلے اعداد کو ان کے مقابل اعشاری اعداد میں تبدیل کریں۔ 372
- (ii) ہیکیساڈ تسلیم نمبر 16 (5C7) کو اعشاری اعداد میں تبدیل کریں۔
- (iii) بتائیے کہ کیا درج ذیل صحیح BASIC شیٹ اپ گرام ہیں؟ اگر نہیں تو انہیں درست کریں اور اگر ممکن ہو تو اس کا آٹھ پٹ دیں۔

الف۔ 10 INPUT "Enter a number"; N

ب۔ 10 INPUT, A\$+2

DEF FN کا  $\sqrt{16+x^2}$  شیٹ میں ترجیح کریں۔

INKEY\$ فناش کی تعریف کریں۔

LOG فناش کی تعریف کریں۔

سب اسکے بعد ویری ہبیل کے بنیادی اصول کیا ہیں؟

INPUT شیٹ استعمال کر کے کسی بھی چار نمبروں کا مجموع ، مکعب اور اوسے معلوم کرنے کے لیے BASIC پر گرام لکھیں۔

درج ذیل PRINT شیٹوں کی آٹھ پٹ کیا ہوگی؟

الف۔ PRINT SQR (25)

ب۔ PRINT LOG (1)

ج۔ PRINT SIN ( $\pi$ )

اصول دویت کیا ہیں؟

ایک پر گرام ہم کیسے تاسکتے ہیں؟

سکرین پر گرافک دکھانے کے لیے کتنے مودو ہیں؟ ایک مثال دیں۔

مندرجہ ذیل پر گرام کو IF-THEN شیٹ میں تبدیل کریں۔

10 For M = 1 to 10

20 Print M

30 Next M

40 End

### حصہ سوم (کل نمبر 16)

**(کوئی سے دو سوال حل کیجیے۔ تمام سوالوں کے نمبر برابر ہیں۔)**

**(2x8=16)**

- سوال نمبر 3: الف۔** Assignment شیٹ پر مثالوں کے ساتھ نوٹ لکھیں۔ (04)
- ب۔** 1 ڈائشل اور 2 ڈائشل ایریز میں DIM کا کیا استعمال ہے؟ (04)
- سوال نمبر 4: الف۔** 2 سے 10 کے درمیان قدرتی اعداد کے مجموع اور مربع معلوم کرنے اور انہیں پرنت کرنے کے لیے ایک فلوچارٹ تکمیل دیں۔ (04)
- ب۔** CIRCLE شیٹ کیا ہے؟ (04)
- سوال نمبر 5: الف۔** فائل کو اپن اور کلوز کیسے کرتے ہیں؟ (04)
- ب۔** مندرجہ ذیل عبارت کا ثروت نہیں Truth Table تکمیل دیں۔  $X\bar{Y} + XZ + Y\bar{Z}$  (04)